

Ж

Министерство образования Саратовской области

Государственное автономное профессиональное образовательное
учреждение Саратовской области «Энгельсский политехникум»
(ГАПОУ СО «Энгельсский политехникум»)

РАССМОТРЕНО
на заседании ПЦК
информационно-коммуникационных
технологий
Протокол № 10
от «10» мая 2020г.
Председатель ПЦК
Ивапова А.Н. /Ивапова А.Н./



УТВЕРЖДЕНО
Приказом от 29.05.2020г. № 300-од
Директор ГАПОУ СО
«Энгельсский политехникум»
Лепехин В.И. /Лепехин В.И./

ОДОБРЕНО
методическим советом техникума
Протокол № 8 от «25» мая 2020 г.
Председатель методического совета
Думан О.А. /Думан О.А./

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
ПО ПРОФЕССИОНАЛЬНОМУ МОДУЛЮ
ПМ.08 Разработка дизайна веб-приложений
программы подготовки специалистов среднего звена
для специальности технического профиля
09.02.07 Информационные системы и программирование
На базе основного общего образования

СОГЛАСОВАНО:



Директор ООО «ДЖЕЙ ПИ»
Щербянов М.Ш.
«29» мая 2020 г.

2020 г.

Рабочая программа профессионального модуля разработана в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование; Приказ Министерства образования и науки РФ № 1547 от 09.12.2016 года.

Организация – разработчик: ГАПОУ СО «Энгельский политехникум»

Разработчик:

Иванов Ю.А., преподаватель ГАПОУ СО «Энгельский политехникум»

ОДОБРЕНО методическим советом ГАПОУ СО «Энгельский политехникум»

Протокол № 8, « 25 » мая 2020 г.

Председатель Дуби Юлия Н. В.

ОДОБРЕНО методическим советом ГАПОУ СО «Энгельский политехникум»

Протокол № __, « ____ » _____ 20__ г.

Председатель _____ / _____ /

ОДОБРЕНО методическим советом ГАПОУ СО «Энгельский политехникум»

Протокол № __, « ____ » _____ 20__ г.

Председатель _____ / _____ /

ОДОБРЕНО методическим советом ГАПОУ СО «Энгельский политехникум»

Протокол № __, « ____ » _____ 20__ г.

Председатель _____ / _____ /

СОДЕРЖАНИЕ

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ	4
2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ	6
3. ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБУЧЕНИЯ ПО МОДУЛЮ	18
4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ	19

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

ПМ.08. Разработка дизайна веб-приложений

1.1. Область применения рабочей программы

Рабочая программа профессионального модуля является частью основной образовательной программы в соответствии с ФГОС СПО 09.02.07 Информационные системы и программирование Квалификация Разработчик веб и мультимедийных приложений

1.2. Цель и планируемые результаты освоения профессионального модуля

В результате изучения профессионального модуля студент должен освоить основной вид деятельности **Разработка дизайна веб-приложений** и соответствующие ему общие компетенции, и профессиональные компетенции:

1.2.1. Перечень общих компетенций

Код	Наименование общих компетенций
ОК 1.	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам
ОК 2.	Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности.
ОК 3	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.
ОК 4	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.
ОК 5	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.
ОК 6	Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей
ОК 7	Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях.
ОК 8	Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности
ОК 9	Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности.
ОК 10	Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языке
ОК 11	Планировать предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере

1.2.2. Перечень профессиональных компетенций

Код	Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций
ВД 8	Разработка дизайна веб-приложений
ПК 8.1	Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика
ПК 8.2	Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории.
ПК 8.3	Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки

1.2.3. В результате освоения профессионального модуля студент должен:

Иметь практически й опыт	В разработке дизайна веб-приложений в соответствии со стандартами и требованиями заказчика; создании, использовании и оптимизировании изображений для веб-приложений; разработке интерфейса пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов
уметь	создавать, использовать и оптимизировать изображения для веб-приложений; выбирать наиболее подходящее для целевого рынка дизайнерское решение; создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, требований к эргономике и технической эстетике; разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов
знать	нормы и правила выбора стилистических решений; современные методики разработки графического интерфейса; требования и нормы подготовки и использования изображений в информационно-телекоммуникационной сети "Интернет" (далее - сеть Интернет); государственные стандарты и требования к разработке дизайна веб-приложений

1.3. Количество часов, отводимое на освоение профессионального модуля

Всего часов _____ 570 _____

Из них на освоение МДК _____ 318 _____ на практики, в том числе учебную
_____ 108 _____

и производственную _____ 144 _____

** Только для квалификации Разработчик web и мультимедийных приложений*

2. СТРУКТУРА и содержание профессионального модуля

2.1. Структура профессионального модуля

Коды профессиональных общих компетенций	Наименования разделов профессионального модуля	Суммарный объем нагрузки, час.	Объем профессионального модуля, час.					Самостоятельная работа ¹
			Обучение по МДК			Практики		
			Всего	Лабораторных и практических занятий	Курсовых работ (проектов)	Учебная	Производственная	
ПК 8.1	Раздел 1. Технология проектирования и разработки интерфейсов пользователя	146	128	88	X			18
ПК 8.2, ПК 8.3	Раздел 2. Разработка графических изображений и мультимедиа	172	156	106				16
ПК8.1 - ПК 8.3 ОК.01-ОК.10	Учебная практика	108				108		
ПК8.1 - ПК 8.3	Производственная практика (по профилю специальности), часов	144					144	
	Всего:	570	284	194	X	108	144	34

1

Самостоятельная работа в рамках образовательной программы планируется образовательной организацией с соответствии с требованиями ФГОС СПО в пределах объема профессионального модуля в количестве часов, необходимом для выполнения заданий самостоятельной работы обучающихся, предусмотренных тематическим планом и содержанием учебной дисциплины.

2.2. Тематический план и содержание профессионального модуля (ПМ)

<i>Наименование разделов и тем профессионального модуля (ПМ), междисциплинарных курсов (МДК)</i>	<i>№ уч. занятия</i>	<i>Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, курсовая работа (проект)</i>	<i>Объем в часах</i>	<i>Уровень освоения</i>	<i>Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы</i>
1	2	3	4	5	6
Раздел 1. Технология проектирования и разработки интерфейсов пользователя			146		
МДК. 08.01 Проектирование и разработка интерфейсов пользователя			146		
Тема 08.01.01 Основы web-технологий.	Содержание		30	2	ПК 8.1 ОК.01-ОК.10
	1	Интернет, всемирная паутина. Web-сайт, Web-страница, web-сервер. Основные этапы разработки сайта	2		
	2	Модели организации сайта: линейная организация, иерархия, решетка. Удобство использования и структуры сайта. Выбор структуры и типа сайта.	2		
	3	Введение. Язык разметки HTML. Синтаксис HTML Гиперссылки. Списки. Таблицы.	2		
	4	Использование изображений на странице. Форматирование текста и фона	2		
	5	Типы формата web-страниц: «резиновый» дизайн; «кверху от сгиба»; панорамные страницы; подгон страницы. Выбор формата и типа сайта	2		
	6	Логическое форматирование. Физическое форматирование	2		
	7	Каскадные таблицы стилей (CSS)	2		
	8	Спецификация CSS. Классы.	2		
	9	Использование стилей при создании сайта	2		
	10	Элементы и атрибуты HTML5 и структура страницы	2		

	Селекторы в HTML5.			
11	Использование свойств CSS2 и CSS3	2	2	ПК 8.1 ОК.01-ОК.10
12	Вёрстка страниц веб-сайта CSS-фреймворки.	2		
13	Динамический CSS (на примере LESS).	2		
14	Размещение сайта на сервере и поддержка сайта	2		
15	Язык сценариев JavaScript	2		
В том числе практических занятий и лабораторных работ		48	3	
16	Практическая работа №1. Определение цели сайта. Определение содержания сайта	2		
17	Практическая работа №2. Формирование структуры сайта	2		
18	Практическая работа №3. Составление технического задания на разработку web-сайта	2		
19	Практическая работа №4. Применение тегов HTML при создании web-страниц	2		
20	Практическая работа №5. Оптимизация web-страниц	2		
21	Практическая работа №6. Создание формы на html-странице.	2		
22	Практическая работа №7. Форматирование web-страниц с использованием каскадных таблиц стилей.	2		
23	Практическая работа №8. Динамические эффекты с использованием CSS	2		
24	Практическая работа №9. Табличная вёрстка	2		
25	Практическая работа №10. Вложенные таблицы.	2		
26	Практическая работа №11. Блочная вёрстка	2		
27	Практическая работа №12. Создание вложенных элементов	2		
28	Практическая работа №13. Вёрстка слоями	2		
29	Практическая работа №14. Создание фреймовой структуры сайта	2		
30	Практическая работа №15. Оптимизация web-страниц с использованием фреймов	2		
31	Практическая работа №16. Использование языка	2		

		сценариев JavaScript при создании web-сайта			
	32	Практическая работа №17. Использование языка сценариев JavaScript при Практическая работа №1. создании web-сайта	2		
	33	Практическая работа №18. Текстовые динамические эффекты с JavaScript	2		
	34	Практическая работа №19. Создание анимированных кнопок с JavaScript	2		
	35	Практическая работа №20. Подготовка и оптимизация графики на web-странице	2		
	36	Практическая работа №21. Создание баннера для web-страницы	2		
	37	Практическая работа №22. Представление готового сайта	2		
	38	Практическая работа №23. Публикация сайта на серверах	2		
	39	Практическая работа №24. Публикация сайта на серверах	2		
		Самостоятельная учебная работа	8		
		1. Принципы веб-дизайна. Знакомство с Microsoft Expression Web	2	3	
		2. «Удобство использования навигации».	2		
		3. Введение в JavaScript. Программное взаимодействие с HTML документами на основе DOM API	2		
		4. Клиентские сценарии. Использование регулярных выражений	2		
		Содержание	10		
Тема 08.01.02 Web-дизайн	40	WEB-дизайн. Способности необходимые web-дизайнеру.	2	2	ПК 8.1ОК.01-ОК.10
	41	Специализация в web-дизайне.	2		
	42	Два типа графики на web-сайтах. Имена файлов	2		
	43	Цветовой круг. Модели цвета	2		
	44	Цвет в дизайне. Фоновые цвета.	2		

<i>В том числе практических занятий и лабораторных работ</i>		40
45	Практическая работа №25. Разработка эскизов веб-приложения	2
46	Практическая работа №26. Создание программы проверки полномочий пользователя.	2
47	Практическая работа №27. Словарь схемы сайта. Логическая схема сайта.	2
48	Практическая работа №28. Формулировка требований. Рекомендации по написанию требований.	2
49	Практическая работа №29. Архитектурные шаблоны Web-приложений. Шаблон Web Delivery.	2
50	Практическая работа №30. Процесс разработки приложения.	2
51	Практическая работа №31. Анализ прецедентов.	
52	Практическая работа №32. Итеративность. Пакеты.	2
53	Практическая работа №33. Определение модели верхнего уровня.	2
54	Практическая работа №34. Анализ диаграммы последовательностей.	2
55	Практическая работа №35. Пользовательский интерфейс средствами CSS	2
56	Практическая работа №36. Разработка прототипа дизайна веб-приложения	2
57	Практическая работа №37. Разработка схемы интерфейса веб-приложения	2
58	Практическая работа №38. Разработка дизайна домашней страницы	2
59	Практическая работа №39. Взаимодействие пользователя с сайтом	2
60	Практическая работа №40. Визуализация элементов интерфейса	2
61	Практическая работа №41. Юзабилити web-сайтов и приложений для мобильных устройств	2

3

ПК 8.1 ОК.01-ОК.10

	62	Практическая работа №42. Аудит юзабилити web-сайта, тестирование и документирование	2		
	63	Практическая работа №43. Представление готового сайта	2		
	64	Практическая работа №44. Представление готового сайта	2		
	Самостоятельная учебная работа		10	3	
	5. Подготовить доклад на тему «Как повысить юзабилити сайта».		2		
	6. Подготовить презентацию на тему «Логическое и физическое форматирование сайта»		2		
	7. Подготовить реферат на тему «Основные этапы разработки сайта»		2		
	8. Доклад: «Основные графические форматы на web странице		2		
	9. Подготовить презентацию на тему «Средства отображения и редактирования графических элементов web-сайта»		2		
	Промежуточная аттестация в форме экзамена				
Раздел 2. Разработка графических изображений и мультимедиа			172		
МДК. 08.02 Графический дизайн и мультимедиа			172		
Тема 08.02.01 Компьютерная графика	Содержание		16	2	ПК 8.2, ПК 8.3 ОК.01-ОК.10
	1	Введение в компьютерную графику. Виды компьютерной графики	2		
	2	Соответствие цветов и управление цветом	2		
	3	Форматы хранения графических изображений	2		
	4	Модели представления цвета на компьютере.	2		
	5	Инструменты управления параметрами заливки.	2		
	6	Применение специальных эффектов.	2		
	7	Управление объектами с помощью диспетчера слоев.	2		
	8	Средства для отображения на странице графических элементов	2		
	В том числе практических занятий и лабораторных работ		20		
9	Практическая работа №1. Освоение инструментов выделения областей	2	3		

	10	Практическая работа №2. Освоение инструментов трансформации областей	2		ПК 8.1 ОК.01-ОК.10
	11	Практическая работа №3. Рисование и раскраска	2		
	12	Практическая работа №4. Создание текстовых объектов.	2		
	13	Практическая работа №5. Текстовые эффекты. Текстовый дизайн	2		
	14	Практическая работа №6. Создание коллажей. Фотомонтаж	2		
	15	Практическая работа №7. Корректировка цифровых фотографий	2		
	16	Практическая работа №8. Размещение графических элементов на странице	2		
	17	Практическая работа №9. Работа с библиотеками графических форматов	2		
	18	Практическая работа №10. Создание контуров. Использование заливок. Работа с текстом.	2		
	Самостоятельная учебная работа				
1. Подготовить реферат по теме «Современные графические программы»			2		
Тема 08.02.02 Векторная графика	Содержание		14	2	ПК 8.2, ПК 8.3 ОК.01-ОК.10
	19	Особенности векторной графики. Редактор векторной графики	2		
	20	Редактор разработки мультимедийного контента	2		
	21	Управляющие элементы программы.	2		
	22	Интерфейс пользователя-дизайнера Преобразование стандартных объектов.	2		
	23	Инструменты для создания объектов. Трансформация и изменение положения объектов.	2		
	24	Изменение форм объектов, инструменты управления параметрами контура.	2		
	25	Работа с текстовыми блоками.	2		
	В том числе практических и лабораторных работ				

26	Практическая работа №11. Освоение интерфейса векторного редактора.	2
27	Практическая работа №12. Создание простейших изображений	2
28	Практическая работа №13. Создание изображений с использованием спецэффектов: перетекание, прозрачность, тень	2
29	Практическая работа №14. Работа с кривыми Безье.	2
30	Практическая работа №15. Работа с библиотеками и символами. Покадровая анимация	2
31	Практическая работа №16. Создание изображений с использованием спецэффектов: интерактивные искажения, экструзия»	2
32	Практическая работа №17. Создание и обработка текстов, редактирование и форматирование текстов. Расположение текста по кривой.	2
33	Практическая работа №18. Освоение приемов работы со слоями.	2
34	Практическая работа №19. Создание сложных изображений	2
35	Практическая работа №20. Создание статических изображений в среде редактора компьютерной анимации.	2
36	Практическая работа №21. Работа с библиотеками и символами.	2
37	Практическая работа №22. Покадровая анимация	2
38	Практическая работа №23. Работа с библиотеками спрайтовой анимации	2
39	Практическая работа №24. Создание автоматической анимации	2
40	Практическая работа №25. Разработка программной анимации объектов	2
41	Практическая работа №26. Создание анимации	2

		средствами ActionScript 3.0			
	42	Практическая работа №27. Создание простых сценариев. Работа с событиями	2		
	43	Практическая работа №28. Рисование в ActionScript 3.0. Циклы	2		
	44	Практическая работа №29. Создание Flash-баннера и Gif-анимации	2		
	45	Практическая работа №30. Создание векторного логотипа в векторном редакторе.	2		
	46	Практическая работа №31. Создание игрового приложения	2		
		Самостоятельная учебная работа	2	3	
		2. Создание рекламного блока	2		
		Содержание	8		
	47	Особенности растровой графики. Редактор растровой графики	2	2	ПК 8.2, ПК 8.3 ОК.01-ОК.10
	48	Реализация растровой графики в PhotoShop	2		
	49	Управляющие элементы программы. Интерфейс инструменты. Настройка инструментов.	2		
	50	Палитры. Стандартные операции с изображением.	2		
		В том числе практических занятий и лабораторных работ	24		
Тема 08.02.03 Растровая графика	51	Практическая работа №32. Освоение технологии работы в среде редактора растровой графики	2	3	
	52	Практическая работа №33. Работа с масками. Векторные контуры фигуры	2		
	53	Практическая работа №34. Ретуширование изображений. Корректирующие фильтры	2		
	54	Практическая работа №35. Работа со стилями слоев и фильтрами	2		
	55	Практическая работа №36. Создание коллажей. Фотомонтаж	2		
	56	Практическая работа №37. Корректировка цифровых фотографий	2		

	57	Практическая работа №38. Создание текстовых объектов. Текстовые эффекты. Текстовый дизайн	2			
	58	Практическая работа №39. Создание анимированных изображений	2			
	59	Практическая работа №40. Создание оригинал-макетов, элементов дизайна сайта	2			
	60	Практическая работа №41. Создание макета сайта, буклета	2			
	61	Практическая работа №42. Создание рекламного баннера	2			
	62	Практическая работа №43. Изображения для Web. Создание Gif-анимаций	2			
	Самостоятельная учебная работа		6			
	3.	Подготовить презентацию по теме «Технические средства компьютерной графики»	2			3
	4.	Подготовить реферат на тему «Графические процессоры, аппаратная реализация графических функций»	2			
	5.	Процедуры и функции работы с точками, линиями, графическими примитивами, палитрой, шрифтами.	2			
Тема 08.02.04 Трехмерная графика	Содержание		12	2	ПК 8.2, ПК 8.3 ОК.01-ОК.10	
	63	Основы трехмерной графики. Основы построения сцен	2			
	64	Создание графических примитивов Визуализация сцены	2			
	65	Видовые преобразования. Аффинные преобразования	2			
	66	Закрашивание объектов сцены. Источники света. Наложение текстуры	2			
	67	Использование дополнительных библиотек	2			
	68	Примеры программных реализаций	2			
	В том числе практических занятий и лабораторных работ		20			
	69	Практическая работа №44. Освоение технологии работы в среде редактора 3D графики	2			3
	70	Практическая работа №45. Усвоение терминологии 3D моделирования	2			

71	Практическая работа №46. Изучение интерфейса приложения	2		
72	Практическая работа №47. Освоение основных инструментов редактора 3D графики	2		
73	Практическая работа №48. Работа с основными библиотеками	2		
74	Практическая работа №49. Использование дополнительных библиотек	2		
75	Практическая работа №50. Освоение приемов манипуляции с 3D объектами	2		
76	Практическая работа №51. Создание и редактирование трехмерных объектов	2		
77	Практическая работа №52. Моделирование 3d объектов с помощью сплайнов	2		
78	Практическая работа №53. Создание сложных трёхмерных сцен	2		
Самостоятельная учебная работа		6		
	6. Подготовить презентацию на тему «Программы по 3D моделированию»	2	3	
	7. Подготовить доклад на тему «Сравнительный анализ программ OpenGL, Blender, ScetchUp»	2		
	8. Подготовить конспект «Установка и настройка программ по 3D моделированию, требования»	2		
Промежуточная аттестация в форме экзамена				
Учебная практика				
Виды работ				
1.	Создание стилового оформления сайта с помощью каскадных таблиц стилей	108		
2.	Компоновка страниц сайта			
3.	Формы и элементы пользовательского интерфейса			
4.	Создание динамических элементов. Реализация сценариев на JavaScript			
5.	Проектирование и разработка интерфейса пользователя			
6.	Создание, использование и оптимизация изображений для веб приложений			
7.	Выбор наиболее подходящего для целевого рынка дизайнерского решения			

8. Проектирование дизайна сайта с применением промежуточных эскизов, требований к эргономике в технической эстетике			
9. Подготовка графической информации, графических элементов. Выбор цветового решения.			
10. Создание Gif-анимации, flash-анимации к сайту			
11. Подготовка мультимедиа для сайта			
12. Оформление отчета			
Промежуточная аттестация в форме зачета с оценкой			
Производственная практика			
Виды работ			
1. Сбор и анализ информации о предприятии (организации).	144		
2. Выполнение индивидуального задания: постановка задачи, определение аппаратной и программной конфигурации средств ВТ, необходимых для решения поставленной задачи.			
3. Описание этапов выполнения индивидуального задания.			
4. Оформление отчета по практике в соответствии с требованиями стандартов.			
Индивидуальное задание предполагает выполнение работ по одному (или нескольким) из следующих направлений: разработка дизайна веб-приложений в соответствии со стандартами и требованиями заказчика, создание, использование и оптимизирование изображений для веб-приложений, разработка интерфейса пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов/			
Промежуточная аттестация в форме зачета с оценкой			
Всего	570		

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

3.1. Для реализации программы профессионального модуля предусмотрены следующие специальные помещения:

Студия «Разработки дизайна веб-приложений» оснащенная в соответствии с п. 6.1.2.1. Программы по *специальности*:

Оснащенные базы практики, в соответствии с п 6.1.2.3 Программы по *специальности*.

3.2. Информационное обеспечение реализации программы

Для реализации программы библиотечный фонд образовательной организации имеет печатные и/или электронные образовательные и информационные ресурсы, рекомендуемые для использования в образовательном процессе.

3.2.1. Учебник в электронно-библиотечной системе

1. Тузовский, А. Ф. Проектирование и разработка web-приложений : учебное пособие для среднего профессионального образования / А. Ф. Тузовский. — Москва : Издательство Юрайт, 2020. — 218 с. URL: <https://urait.ru/bcode/456394>
2. Сысолетин, Е. Г. Разработка интернет-приложений : учебное пособие для среднего профессионального образования / Е. Г. Сысолетин, С. Д. Ростунцев. — Москва : Издательство Юрайт, 2020. — 90 с. URL: <https://urait.ru/bcode/456393>
3. Селезнев, В. А. Компьютерная графика : учебник и практикум для среднего профессионального образования / В. А. Селезнев, С. А. Дмитроченко. — 2-е изд., испр. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2020. — 218 с. URL: <https://urait.ru/bcode/452411>
4. Боресков, А. В. Компьютерная графика : учебник и практикум для среднего профессионального образования / А. В. Боресков, Е. В. Шикин. — Москва : Издательство Юрайт, 2020. — 219 с. URL: <https://urait.ru/bcode/457139>

3.2.2. Электронные издания (электронные ресурсы)

1. Система федеральных образовательных порталов Информационно -коммуникационные технологии в образовании. [Электронный ресурс] – режим доступа: <http://window.edu.ru/> (2003-2020)

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ (ПО РАЗДЕЛАМ)

Код и наименование профессиональных и общих компетенций, формируемых в рамках модуля	Критерии оценки	Методы оценки
Раздел модуля 1. Технология проектирования и разработки интерфейсов пользователя		
ПК 8.1. Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика.	<p>Оценка «отлично» - разработаны эскизы пользовательского интерфейса с помощью профессионального инструментария; обоснован выбор эскиза для дальнейшей разработки; разработана и обоснована схема пользовательского веб-интерфейса; во всех элементах приложения учтены требования стандартов к пользовательскому интерфейсу и корпоративный стиль.</p> <p>Оценка «хорошо» - разработан и обоснован эскиз пользовательского интерфейса с помощью профессионального инструментария; разработана схема пользовательского веб-интерфейса; во всех элементах приложения учтены требования стандартов к пользовательскому интерфейсу и корпоративный стиль.</p> <p>Оценка «удовлетворительно» - разработан и обоснован эскиз пользовательского интерфейса с помощью профессионального инструментария; разработана схема пользовательского веб-интерфейса; во всех элементах приложения учтены требования стандартов к пользовательскому интерфейсу и корпоративный стиль.</p>	<p>Экзамен/зачет в форме собеседования: практическое задание по разработке дизайн – концепции веб-приложения в соответствии с запросами заказчика</p> <p>Защита отчетов по практическим и лабораторным работам</p> <p>Интерпретация результатов наблюдений за деятельностью обучающегося в процессе практики</p>
Раздел 2. Разработка графических изображений и мультимедиа		
ПК 8.2. Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории.	<p>Оценка «отлично» - проанализированы предметная область, государственные стандарты (и/или законодательство региона) и целевая аудитория; на основе анализа сформированы и оформлены в стандартном виде ограничения на стиль и содержание веб – приложения; сформированы ограничения для мобильных устройств; требования сгруппированы и выбрано дизайнерское решение.</p> <p>Оценка «хорошо» - проанализированы предметная область, государственные стандарты (и/или законодательство региона) и целевая аудитория; на основе анализа сформированы ограничения на стиль и содержание веб – приложения; сформированы</p>	<p>Экзамен/зачет в форме собеседования: практическое задание по формированию требований к дизайну веб – приложения.</p> <p>Защита отчетов по практическим и лабораторным работам.</p> <p>Интерпретация результатов наблюдений за</p>

	ограничения для мобильных устройств; выбрано дизайнерское решение. Оценка «удовлетворительно» - сформированы ограничения на стиль и содержание веб – приложения; сформированы ограничения для мобильных устройств; выбрано дизайнерское решение.	деятельностью обучающегося в процессе практики
ПК 8.3. Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки.	<p>Оценка «отлично» - разработан и реализован отзывчивый дизайн веб – приложения с использованием специальных графических редакторов, применением относительных размеров, контрольных точек и вложенных объектов; макет корректно отображается на различных устройствах; заданные элементы интегрированы в дизайн оптимальным образом; разработанный дизайн полностью соответствует современным стандартам.</p> <p>Оценка «хорошо» - разработан и реализован отзывчивый дизайн веб – приложения с использованием специальных графических редакторов, применением нескольких методов; макет корректно отображается на большинстве устройств; заданные элементы интегрированы в общий дизайн; разработанный дизайн соответствует современным стандартам.</p> <p>Оценка «удовлетворительно» - разработан и реализован отзывчивый дизайн веб – приложения с использованием специальных графических редакторов, применением нескольких методов; большинство заданных элементов интегрировано в дизайн; макет корректно отображается на одном устройстве; разработанный дизайн в основном соответствует современным стандартам.</p>	<p>Экзамен/зачет в форме собеседования: практическое задание по разработке графических макетов для веб-приложений и интеграции новых графических элементов.</p> <p>Защита отчетов по практическим и лабораторным работам Интерпретация результатов наблюдений за деятельностью обучающегося в процессе практики</p>
ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.	– обоснованность постановки цели, выбора и применения методов и способов решения профессиональных задач; - адекватная оценка и самооценка эффективности и качества выполнения профессиональных задач	Экспертное наблюдение за выполнением работ
ОП 02. Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности.	- использование различных источников, включая электронные ресурсы, медиаресурсы, Интернет-ресурсы, периодические издания по специальности для решения профессиональных задач	

ОК 03. Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.	<ul style="list-style-type: none"> - демонстрация ответственности за принятые решения - обоснованность самоанализа и коррекция результатов собственной работы; 	
ОК 04. Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами.	<ul style="list-style-type: none"> - взаимодействовать с обучающимися, преподавателями и мастерами в ходе обучения, с руководителями учебной и производственной практик; - обоснованность анализа работы членов команды (подчиненных) 	
ОК 05. Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста.	Демонстрировать грамотность устной и письменной речи, - ясность формулирования и изложения мыслей	
ОК 06. Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей.	- соблюдение норм поведения во время учебных занятий и прохождения учебной и производственной практик,	
ОК 07. Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях.	<ul style="list-style-type: none"> - эффективное выполнение правил ТБ во время учебных занятий, при прохождении учебной и производственной практик; - демонстрация знаний и использование ресурсосберегающих технологий в профессиональной деятельности 	
ОК 08. Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности.	- эффективность использовать средств физической культуры для сохранения и укрепления здоровья при выполнении профессиональной деятельности.	

<p>ОК 09. Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности.</p>	<p>- эффективность использования информационно-коммуникационных технологий в профессиональной деятельности согласно формируемым умениям и получасному практическому опыту;</p>	
<p>ОК 10. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.</p>	<p>- эффективность использования в профессиональной деятельности необходимой технической документации, в том числе на английском языке.</p>	