

Рабочая программа профессионального модуля разработана в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование; Приказ Министерства образования и науки РФ № 1547 от 09.12.2016 года.

РАССМОТРЕНО на заседании предметно-цикловой комиссии

кафедры информационно-коммуникационных технологий

Протокол № 1, дата «28» 08 2017 г.

Председатель комиссии И.Н. Цацаева

Протокол № , дата « » 20 г.

Председатель комиссии / /

Протокол № , дата « » 20 г.

Председатель комиссии / /

Протокол № , дата « » 20 г.

Председатель комиссии / /

ОДОБРЕНО методическим советом техникума

Протокол № 1 от «28» 08 2017 г.

Председатель И.Н. Цацаева

Протокол № от « » 20 г.

Председатель / /

Протокол № от « » 20 г.

Председатель / /

Протокол № от « » 20 г.

Председатель / /

Составитель

Ивашов Ю.А., преподаватель специальных дисциплин ГАПОУ СО «Энгельсский политехникум»

Рецензенты:

Внутренний

Цацаева Т.Н., преподаватель ГАПОУ СО «Энгельсский политехникум»

Внешний

СОДЕРЖАНИЕ

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ	4
2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ	6
3. ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБУЧЕНИЯ ПО МОДУЛЮ	15
4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ	16

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ
ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ
ПМ.08. Разработка дизайна веб-приложений

1.1. Область применения рабочей программы

Рабочая программа профессионального модуля является частью основной образовательной программы в соответствии с ФГОС СПО 09.02.07 Информационные системы и программирование Квалификация Разработчик веб и мультимедийных приложений

1.2. Цель и планируемые результаты освоения профессионального модуля

В результате изучения профессионального модуля студент должен освоить основной вид деятельности **Разработка дизайна веб-приложений** и соответствующие ему общие компетенции и профессиональные компетенции:

1.2.1. Перечень общих компетенций

Код	Наименование общих компетенций
ОК 1.	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам
ОК 2.	Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности.
ОК 3	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.
ОК 4	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.
ОК 5	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.
ОК 6	Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей
ОК 7	Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях.
ОК 8	Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности
ОК 9	Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности.
ОК 10	Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языке
ОК 11	Планировать предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере

1.2.2. Перечень профессиональных компетенций

Код	Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций
ВД 8	Разработка дизайна веб-приложений
ПК 8.1	Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика
ПК 8.2	Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории.
ПК 8.3	Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки

1.2.3. В результате освоения профессионального модуля студент должен:

Иметь практический опыт	В разработке дизайна веб-приложений в соответствии со стандартами и требованиями заказчика; создании, использовании и оптимизировании изображений для веб-приложений; разработке интерфейса пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов
уметь	создавать, использовать и оптимизировать изображения для веб-приложений; выбирать наиболее подходящее для целевого рынка дизайнерское решение; создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, требований к эргономике и технической эстетике; разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов
знать	нормы и правила выбора стилистических решений; современные методики разработки графического интерфейса; требования и нормы подготовки и использования изображений в информационно-телекоммуникационной сети "Интернет" (далее - сеть Интернет); государственные стандарты и требования к разработке дизайна веб-приложений

1.3. Количество часов, отводимое на освоение профессионального модуля

Всего часов 590

Из них на освоение МДК 338 на практики, в том числе учебную 108

и производственную 144

** Только для квалификации Разработчик web и мультимедийных приложений*

2. СТРУКТУРА и содержание профессионального модуля

2.1. Структура профессионального модуля

Коды профессиональных общих компетенций	Наименования разделов профессионального модуля	Суммарный объем нагрузки, час.	Объем профессионального модуля, час.					Самостоятельная работа ¹
			Обучение по МДК			Практики		
			Всего	Лабораторных и практических занятий	Курсовых работ (проектов)	Учебная	Производственная	
ПК 8.1	Раздел 1.Технология проектирования и разработки интерфейсов пользователя	148	128	40	Х	108		20
ПК 8.2, ПК 8.3	Раздел 2. Разработка графических изображений и мультимедиа	190	170	50				20
ПК8.1 - ПК 8.3 ОК.01-ОК.10	Учебная практика	108						
ПК8.1 - ПК 8.3	Производственная практика (по профилю специальности), часов	144					144	
	Всего:	590	298	90	Х	108	144	40

¹Самостоятельная работа в рамках образовательной программы планируется образовательной организацией с соответствии с требованиями ФГОС СПО в пределах объема профессионального модуля в количестве часов, необходимом для выполнения заданий самостоятельной работы обучающихся, предусмотренных тематическим планом и содержанием учебной дисциплины.

2.2. Тематический план и содержание профессионального модуля (ПМ)

Наименование разделов и тем профессионального модуля (ПМ), междисциплинарных курсов (МДК)	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, курсовая работа (проект)	Объем в часах	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
1	2	3		
Раздел 1. Технология проектирования и разработки интерфейсов пользователя		148		
МДК. 08.01 Проектирование и разработка интерфейсов пользователя		148		
Тема 08.01.01 Основы web-технологий.	Содержание	54	2	ПК 8.1 ОК.01-ОК.10
	1. Интернет, всемирная паутина. Web-сайт, Web- страница, web-сервер.	2		
	2. Основные этапы разработки сайта: планирование, реализация, тестирование, размещение, рекламирование, сопровождение	2		
	3. Модели организации сайта: линейная организация, иерархия, решетка. Удобство использования и структуры сайта. Выбор структуры и типа сайта.	2		
	4. Введение. Язык разметки HTML.	2		
	5. Синтаксис HTML. Краткий курс по HTML5	2		
	6. Гиперссылки.	2		
	7. Использование изображений на странице. Форматирование текста и фона	2		
	8. Списки. Таблицы.	2		
	9. Типы формата web-страниц: «резиновый» дизайн; «кверху от сгиба»; панорамные страницы; подгон страницы. Выбор формата и типа сайта	2		
	10. Логическое форматирование. Физическое форматирование	2		
	11. Фреймы, плавающие фреймы, формы	2		
	12. Создание фреймов и их оптимизация. Решение проблем с фреймами.	2		
	13. Каскадные таблицы стилей (CSS)	2		
	14. Спецификация CSS. Классы.	2		
	15. Использование стилей при создании сайта	2		
	16. Веб-стандарты и их поддержка	2		
	17. Элементы и атрибуты HTML5 и структура страницы	2		
	18. Селекторы в HTML5.	2		
	19. Использование свойств CSS2 и CSS3	2		

	20. Вёрстка страниц веб-сайта	2	2	ПК 8.1 ОК.01-ОК.10
	21. CSS-фреймворки.	2		
	22. Динамический CSS (на примере LESS).	2		
	23. Шаблоны CMS.	2		
	24. Типовые решения	2		
	25. Размещение сайта на сервере и поддержка сайта	2		
	26. Язык сценариев JavaScript	2		
	27. SEO - оптимизация	2		
	В том числе практических занятий и лабораторных работ	20	3	
	Лабораторная работа 1. Составление технического задания на разработку web-сайта	2		
	Лабораторная работа 2. Применение тегов HTML при создании web-страниц	2		
	Лабораторная работа 3. Оптимизация web-страниц с использованием фреймов	2		
	Лабораторная работа 4. Создание формы на html-странице.	2		
	Лабораторная работа 5. Форматирование web-страниц с использованием каскадных таблиц стилей.	2		
	Лабораторная работа 6. Динамические эффекты с использованием CSS	2		
	Лабораторная работа 7. Вёрстка	2		
	Лабораторная работа 8. Использование языка сценариев JavaScript при создании web-сайта	2		
	Лабораторная работа 9. Подготовка и оптимизация графики на web-странице	2		
	Лабораторная работа 10. Создание баннера для web-страницы	2		
	Самостоятельная учебная работа	10	3	
	1. Принципы веб-дизайна. Знакомство с Microsoft Expression Web	2		
	2. «Удобство использования навигации».	2		
	3. Введение в JavaScript. Программное взаимодействие с HTML документами на основе DOM API	2		
	4. Введение в JavaScript. Программное взаимодействие с HTML DOM	2		
	5. Клиентские сценарии. Использование регулярных выражений	2		
Тема 08.01.02 Web-дизайн	Содержание	34	2	ПК 8.1 ОК.01-ОК.10
	1. WEB-дизайн. Способности необходимые web-дизайнеру.	2		
	2. Специализация в web-дизайне.	2		
	3. Юзабилити	2		

	4. Основные этапы разработки сайта.	2	2	ПК 8.1 ОК.01-ОК.10	
	5. Техническое задание.	2			
	6. Файловая структура сайта.	2			
	7. Два типа графики на web-сайтах. Имена файлов	2			
	8. Концептуальное проектирование сайта	2			
	9. Логическое проектирование сайта	2			
	10. Физическое проектирование сайта	2			
	11. Цветовой круг. Модели цвета	2			
	12. Цвет в дизайне. Фоновые цвета.	2			
	13. Взаимодействие пользователя с сайтом	2			
	14. Вопросы разработки интерфейса	2			
	15. Визуализация элементов интерфейса	2			
	16. Юзабилити web-сайтов и приложений для мобильных устройств	2			
	17. Аудит юзабилити web-сайта, тестирование и документирование	2			
	В том числе практических занятий и лабораторных работ	20			3
	Лабораторная работа 11. Разработка эскизов веб-приложения	2			
	Лабораторная работа 12. Создание программы проверки полномочий пользователя.	2			
	Лабораторная работа 13. Словарь схемы сайта. Логическая схема сайта.	2			
	Лабораторная работа 14. Формулировка требований Рекомендации по написанию требований.	2			
	Лабораторная работа 15. Архитектурные шаблоны Web-приложений. Шаблон Web Delivery.	2			
	Лабораторная работа 16. Процесс разработки приложения. Анализ прецедентов.	2			
	Лабораторная работа 17. Итеративность. Пакеты. Определение модели верхнего уровня. Анализ диаграммы последовательностей.	2			
	Лабораторная работа 18. Пользовательский интерфейс средствами CSS	2			
	Лабораторная работа 19. Разработка прототипа дизайна веб-приложения	2			
	Лабораторная работа 20. Разработка схемы интерфейса веб-приложения	2			
	Самостоятельная учебная работа	10	3		
	1. Подготовить доклад на тему «Как повысить юзабилити сайта».	2			
	2. Подготовить презентацию на тему «Логическое и физическое форматирование сайта»	2			
	3. Подготовить реферат на тему «Основные этапы разработки сайта»	2			

	4. Доклад: «Основные графические форматы на web странице	2		
	5. Подготовить презентацию на тему «Тестирование, основные этапы»	2		
Раздел 2. Разработка графических изображений и мультимедиа		190		
МДК. 08.02 Графический дизайн и мультимедиа		190		
Тема 08.02.01 Компьютерная графика	Содержание	28	2	ПК 8.2, ПК 8.3 ОК.01-ОК.10
	1. Введение в компьютерную графику.	2		
	2. Виды компьютерной графики	2		
	3. Физические основы компьютерной графики	2		
	4. Соответствие цветов и управление цветом	2		
	5. Форматы хранения графических изображений	2		
	6. Модели представления цвета на компьютере.	2		
	7. Инструменты управления параметрами заливки.	2		
	8. Специальные и дополнительные средства.	2		
	9. Применение специальных эффектов.	2		
	10. Управление объектами с помощью диспетчера слоев.	2		
	11. Средства для отображения на странице графических элементов	2		
	12. Основные тенденции развития компьютерной графики	2		
	13. Развитие программного обеспечения для компьютерной графики.	2		
	14. Современные графические программы, выбор, внедрение, настройка, сопровождение	2		
	В том числе практических занятий и лабораторных работ	8	3	
	Лабораторная работа 21. Освоение инструментов выделения и трансформации областей. Рисование и раскраска	2		
	Лабораторная работа 22. Создание текстовых объектов. Текстовые эффекты. Текстовый дизайн	2		
	Лабораторная работа 23. Создание коллажей. Фотомонтаж	2		
	Лабораторная работа 24. Корректировка цифровых фотографий	2		
	Самостоятельная учебная работа	4	3	
	1. Подготовить реферат по теме «Современные графические программы»	2		
		2. Подготовить презентацию на тему «Средства отображения и редактирования графических элементов web-сайта»	2	
Тема 08.02.02 Векторная графика	Содержание	32	2	ПК 8.2, ПК 8.3 ОК.01-ОК.10
	1. Особенности векторной графики	2		
	2. Редактор векторной графики	2		
	3. Редактор разработки мультимедийного контента	2		

	4. Управляющие элементы программы.	2	2	ПК 8.2, ПК 8.3 ОК.01-ОК.10	
	5. Интерфейс пользователя-дизайнера Преобразование стандартных объектов.	2			
	6. Инструменты для создания объектов. Трансформация и изменение положения объектов.	2			
	7. Работа с кривыми Безье.	2			
	8. Изменение форм объектов, инструменты управления параметрами контура.	2			
	9. Работа с текстовыми блоками.	2			
	10. Создание и обработка текстов, редактирование и форматирование текстов. Расположение текста по кривой.	2			
	11. Работа с библиотеками и символами. Покадровая анимация	2			
	12. Создание изображений с использованием спецэффектов: интерактивные искажения, экструзия	2			
	13. Создание контуров. Использование заливок. Работа с текстом	2			
	14. Создание статических изображений в среде редактора компьютерной анимации	2			
	15. Создание автоматической анимации	2			
	16. Работа с функциями в ActionScript 3.0	2			
	В том числе практических и лабораторных работ	16			3
	Лабораторная работа 25. «Освоение интерфейса векторного редактора. Создание простейших изображений»	2			
	Лабораторная работа 26. «Освоение приемов работы со слоями. Создание сложных изображений»	2			
	Лабораторная работа 27. «Разработка программной анимации объектов»	2			
	Лабораторная работа 28. «Создание анимации средствами ActionScript 3.0»	2			
	Лабораторная работа 29. «Создание простых сценариев. Работа с событиями»	2			
	Лабораторная работа 30. «Рисование в ActionScript 3.0. Циклы»	2			
	Лабораторная работа 31. «Создание Flash-баннера и Gif-анимации»	2			
	Лабораторная работа 32. «Создание игрового приложения»	2			
	Самостоятельная учебная работа	4	3		
	1. Системы координат. Типы преобразований графической информации	2			
	2. Создание рекламного блока	2			
Тема 08.02.03 Растровая графика	Содержание	30	2	ПК 8.2, ПК 8.3 ОК.01-ОК.10	
1. Особенности растровой графики. Редактор растровой графики	2				
2. Реализация растровой графики в PhotoShop	2				

	3. Управляющие элементы программы.	2	2	ПК 8.2, ПК 8.3 ОК.01-ОК.10
	4. Интерфейс инструменты	2		
	5. Настройка инструментов.	2		
	6. Палитры. Стандартные операции с изображением.	2		
	7. Работа с выделенными областями. Работа с каналами.	2		
	8. Работа со слоями. Эффекты для слоев.	2		
	9. Коррекция изображения.	2		
	10. Тоновая и цветовая коррекция изображения.	2		
	11. Особенности работы с многослойным изображением.	2		
	12. Связывание слоев. Трансформация содержимого слоя.	2		
	13. Специальные эффекты. Завершающие операции. Монтаж.	2		
	14. Цветоделение и печать. Преобразование цветовых моделей. Выполнение цветоделения.	2		
	15. Создание графических примитивов. Общие сведения о каналах. Виды каналов. Создание и сохранение альфа-каналов	2		
	В том числе практических занятий и лабораторных работ	16		
	Лабораторная работа 33. «Освоение технологии работы в среде редактора растровой графики»	2		
	Лабораторная работа 34. «Работа с масками. Векторные контуры фигуры»	2		
	Лабораторная работа 35. «Ретуширование изображений. Корректирующие фильтры»	2		
	Лабораторная работа 36. «Работа со стилями слоев и фильтрами»	2		
	Лабораторная работа 37. «Создание анимированных изображений»	2		
	Лабораторная работа 38. «Создание макета сайта, буклета»	2		
	Лабораторная работа 39. «Создание рекламного баннера»	2		
	Лабораторная работа 40. «Изображения для Web. Создание Gif-анимаций»	2		
	Самостоятельная учебная работа	6	3	
	1. Подготовить презентацию по теме «Технические средства компьютерной графики»	2		
	2. Подготовить реферат на тему «Графические процессоры, аппаратная реализация графических функций»	2		
	3. Процедуры и функции работы с точками, линиями, графическими примитивами, палитрой, шрифтами.	2		
Тема 08.02.04 Трехмерная графика	Содержание	30		ПК 8.2, ПК 8.3 ОК.01-ОК.10
	1. Основы трехмерной графики	2		
	2. Основы построения сцен	2		

	3. 3D моделирование	2	2	ПК 8.2, ПК 8.3 ОК.01-ОК.10	
	4. Подключение графической библиотеки OpenGL	2			
	5. Синтаксис команд OpenGL	2			
	6. Создание графических примитивов	2			
	7. Матрицы OpenGL	2			
	8. Визуализация сцены	2			
	9. Видовые преобразования	2			
	10. Аффинные преобразования	2			
	11. Закрашивание объектов сцены	2			
	12. Источники света	2			
	13. Наложение текстуры	2			
	14. Использование дополнительных библиотек	2			
	15. Примеры программных реализаций	2			
	В том числе практических занятий и лабораторных работ	10			3
	Лабораторная работа 41. «Освоение технологии работы в среде редактора 3D графики»	2			
	Лабораторная работа 42. «Освоение основных инструментов редактора 3D графики»	2			
	Лабораторная работа 43. «Создание и редактирование трехмерных объектов»	2			
	Лабораторная работа 44. «Моделирование 3d объектов с помощью сплайнов»	2			
	Лабораторная работа 45. «Создание сложных трёхмерных сцен»	2			
	Самостоятельная учебная работа	6	3		
	1. Подготовить презентацию на тему «Программы по 3D моделированию»	2			
	2. Подготовить доклад на тему «Сравнительный анализ программ OpenGL,Blender, ScetchUp»	2			
	3. Подготовить конспект «Установка и настройка программ по 3D моделированию, требования»	2			
Учебная практика		108			
Виды работ					
1. Создание стилового оформления сайта с помощью каскадных таблиц стилей					
2. Компоновка страниц сайта					
3. Формы и элементы пользовательского интерфейса					
4. Создание динамических элементов. Реализация сценариев на Java Script					
5. Проектирование и разработка интерфейса пользователя					
6. Создание, использование и оптимизация изображений для веб приложений					
7. Выбор наиболее подходящего для целевого рынка дизайнерского решения					

8. Проектирование дизайна сайта с применением промежуточных эскизов, требований к эргономике в технической эстетике 9. Подготовка графической информации, графических элементов. Выбор цветового решения. 10. Создание Gif-анимации, flash-анимации к сайту 11. Подготовка мультимедиа для сайта 12. Оформление отчета			
Производственная практика Виды работ 1. Сбор и анализ информации о предприятии (организации). 2. Выполнение индивидуального задания: постановка задачи, определение аппаратной и программной конфигурации средств ВТ, необходимых для решения поставленной задачи. 3. Описание этапов выполнения индивидуального задания. 4. Оформление отчета по практике в соответствии с требованиями стандартов. Индивидуальное задание предполагает выполнение работ по одному (или нескольким) из следующих направлений: разработка дизайна веб-приложений в соответствии со стандартами и требованиями заказчика, создание, использование и оптимизирование изображений для веб-приложений, разработка интерфейса пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов/	144		
Всего	590		

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

3.1. Для реализации программы профессионального модуля должны быть предусмотрены следующие специальные помещения:

Студия «Разработки дизайна веб-приложений» оснащенная в соответствии с п. 6.1.2.1. Программы по специальности:

Оснащенные базы практики, в соответствии с п 6.1.2.3 Программы по специальности.

3.2. Информационное обеспечение реализации программы

Для реализации программы библиотечный фонд образовательной организации должен иметь печатные и/или электронные образовательные и информационные ресурсы, рекомендуемые для использования в образовательном процессе.

3.2.1. Печатные издания

1. Немцова, Т.И., Назарова, Ю.В. Практикум по информатике: учеб. пособие / Под редакцией Л.Г. Гагариной. Ч. I и II. – М. : Форум, 2014. – 288 с.: ил
2. Тузовский, А. Ф. Проектирование и разработка web-приложений : учебное пособие для академического бакалавриата / А. Ф. Тузовский. — М. : Издательство Юрайт, 2017. — 218 с.
4. Прохоренок, Н.А. HTML, JavaScript, PHP и MySQL. Дженгльменский набор Web-мастера / Н.А. Прохоренок. – СПб. : БХВ-Петербург, 2014. – 640 с.: ил. (+CD)

3.2.2. Электронные издания (электронные ресурсы)

1. Система федеральных образовательных порталов Информационно -коммуникационные технологии в образовании. [Электронный ресурс] – режим доступа: <http://www.ict.edu.ru> (2003-2017)
2. Ежемесячный электронный журнал «ПРОграммист». <http://procoder.info/>

3.2.3. Дополнительные источники (при необходимости)

1. Храмцов, П.Б. Основы Web-технологий: учебное пособие / П.Б. Храмцов, С.А. Брик, А.М. Русак, А.И. Сурин – 2-е изд., испр. –М. : Интернет-Университет Информационных технологий; БИНОМ. Лаборатория знаний, 2014. – 512с.

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ (ПО РАЗДЕЛАМ)

Код и наименование профессиональных и общих компетенций, формируемых в рамках модуля	Критерии оценки	Методы оценки
Раздел модуля 1. Технология проектирования и разработки интерфейсов пользователя		
ПК 8.1. Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика.	Оценка «отлично» - разработаны эскизы пользовательского интерфейса с помощью профессионального инструментария; обоснован выбор эскиза для дальнейшей разработки; разработана и обоснована схема пользовательского веб-интерфейса; во всех элементах приложения учтены требования стандартов к пользовательскому интерфейсу и корпоративный стиль. Оценка «хорошо» - разработан и обоснован эскиз пользовательского интерфейса с помощью профессионального инструментария; разработана схема пользовательского веб-интерфейса; во всех элементах приложения учтены требования стандартов к пользовательскому интерфейсу и корпоративный стиль. Оценка «удовлетворительно» - разработан и обоснован эскиз пользовательского интерфейса с помощью профессионального инструментария; разработана схема пользовательского веб-интерфейса; во всех элементах приложения учтены требования стандартов к пользовательскому интерфейсу и корпоративный стиль.	Экзамен/зачет в форме собеседования: практическое задание по разработке дизайн – концепции веб-приложения в соответствии с запросами заказчика Защита отчетов по практическим и лабораторным работам Интерпретация результатов наблюдений за деятельностью обучающегося в процессе практики
Раздел 2. Разработка графических изображений и мультимедиа		
ПК 8.2. Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории.	Оценка «отлично» - проанализированы предметная область, государственные стандарты (и/или законодательство региона) и целевая аудитория; на основе анализа сформированы и оформлены в стандартном виде ограничения на стиль и содержание веб – приложения; сформированы ограничения для мобильных устройств; требования сгруппированы и выбрано дизайнерское решение. Оценка «хорошо» - проанализированы предметная область, государственные стандарты (и/или законодательство региона) и целевая аудитория; на основе анализа сформированы ограничения на стиль и содержание веб – приложения; сформированы ограничения для мобильных устройств; выбрано дизайнерское решение. Оценка «удовлетворительно» - сформированы ограничения на стиль и содержание веб – приложения; сформированы ограничения для мобильных устройств; выбрано дизайнерское решение.	Экзамен/зачет в форме собеседования: практическое задание по формированию требований к дизайну веб – приложения. Защита отчетов по практическим и лабораторным работам. Интерпретация результатов наблюдений за деятельностью обучающегося в процессе практики

ПК 8.3. Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки.	Оценка «отлично» - разработан и реализован отзывчивый дизайн веб – приложения с использованием специальных графических редакторов, применением относительных размеров, контрольных точек и вложенных объектов; макет корректно отображается на различных устройствах; заданные элементы интегрированы в дизайн оптимальным образом; разработанный дизайн полностью соответствует современным стандартам. Оценка «хорошо» - разработан и реализован отзывчивый дизайн веб – приложения с использованием специальных графических редакторов, применением нескольких методов; макет корректно отображается на большинстве устройств; заданные элементы интегрированы в общий дизайн; разработанный дизайн соответствует современным стандартам. Оценка «удовлетворительно» - разработан и реализован отзывчивый дизайн веб – приложения с использованием специальных графических редакторов, применением нескольких методов; большинство заданных элементов интегрировано в дизайн; макет корректно отображается на одном устройстве; разработанный дизайн в основном соответствует современным стандартам.	Экзамен/зачет в форме собеседования: практическое задание по разработке графических макетов для веб-приложений и интеграции новых графических элементов. Защита отчетов по практическим и лабораторным работам Интерпретация результатов наблюдений за деятельностью обучающегося в процессе практики
ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.	– обоснованность постановки цели, выбора и применения методов и способов решения профессиональных задач; - адекватная оценка и самооценка эффективности и качества выполнения профессиональных задач	Экспертное наблюдение за выполнением работ
ОП 02. Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности.	- использование различных источников, включая электронные ресурсы, медиаресурсы, Интернет-ресурсы, периодические издания по специальности для решения профессиональных задач	
ОК 03. Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.	- демонстрация ответственности за принятые решения - обоснованность самоанализа и коррекция результатов собственной работы;	
ОК 04. Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами.	- взаимодействовать с обучающимися, преподавателями и мастерами в ходе обучения, с руководителями учебной и производственной практик; - обоснованность анализа работы членов команды (подчиненных)	
ОК 05. Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей	Демонстрировать грамотность устной и письменной речи, - ясность формулирования и изложения мыслей	

социального и культурного контекста.		
ОК 06. Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей.	- соблюдение норм поведения во время учебных занятий и прохождения учебной и производственной практик,	
ОК 07. Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях.	- эффективное выполнение правил ТБ во время учебных занятий, при прохождении учебной и производственной практик; - демонстрация знаний и использование ресурсосберегающих технологий в профессиональной деятельности	
ОК 08. Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности.	- эффективность использовать средств физической культуры для сохранения и укрепления здоровья при выполнении профессиональной деятельности.	
ОК 09. Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности.	- эффективность использования информационно-коммуникационных технологий в профессиональной деятельности согласно формируемым умениям и получаемому практическому опыту;	
ОК 10. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.	- эффективность использования в профессиональной деятельности необходимой технической документации, в том числе на английском языке.	